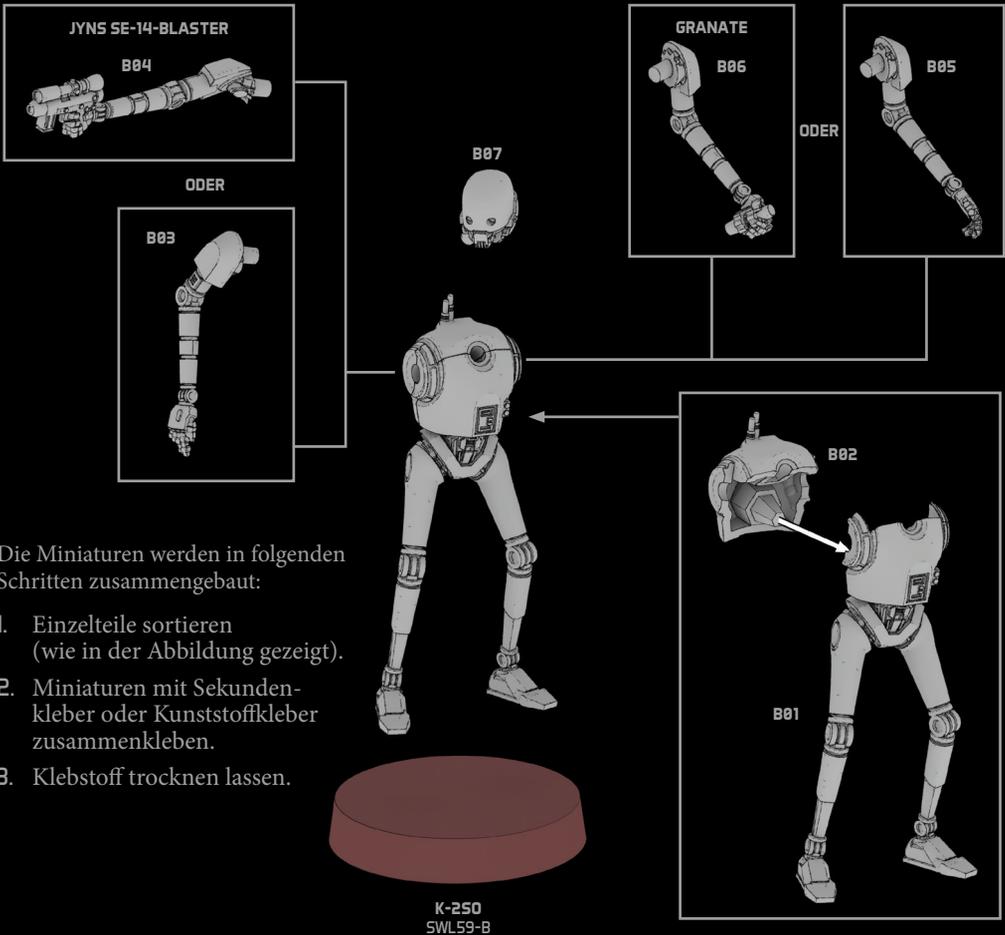


# STAR WARS

---

## LEGION™

### CASSIAN ANDOR UND K-2SO COMMANDER ERWEITERUNG

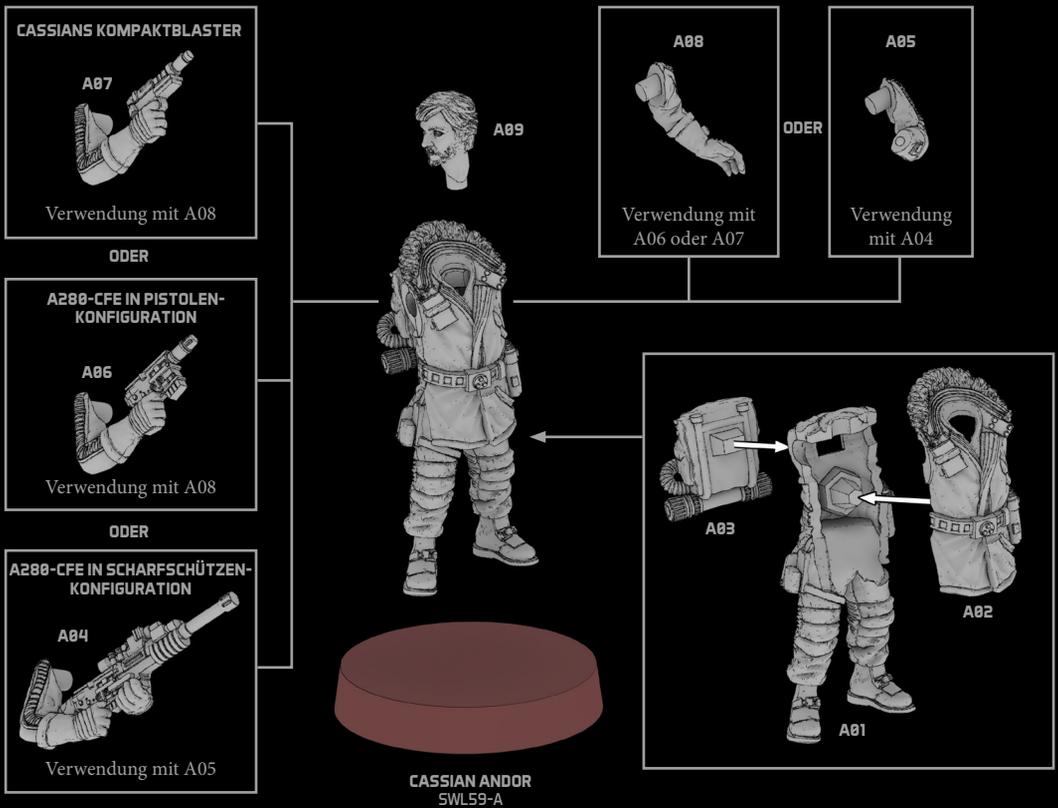


Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniaturen mit Sekundenkleber oder Kunststoffkleber zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.

K-2SO wird mit einer Auswahl an Waffenoptionen geliefert. Die Miniatur kann also in verschiedenen Konfigurationen mit Sekundenkleber oder Kunststoffkleber zusammengebaut werden. Folgende Optionen sind möglich:

- |   |  |
|---|--|
| A. Mit Jyns SE-14-Blaster und einer freien Hand (Teile B04, B05). | C. Mit einer freien Hand und einer Granate (Teile B03, B06). |
| B. Mit Jyns SE-14-Blaster und einer Granate (Teile B04, B06).     | D. Mit zwei freien Händen (Teile B03, B05).                  |



Cassian Andor wird mit einer Auswahl an Waffenoptionen geliefert. Die Miniatur kann also in verschiedenen Konfigurationen mit Sekundenkleber oder Kunststoffkleber zusammengebaut werden. Folgende Optionen sind möglich:

- A. Mit Cassians Kompaktblaster und einer freien Hand (Teile A07, A08).
- B. Mit einem A280-CFE in Pistolenkonfiguration und einer freien Hand (Teile A06, A08).
- C. Mit einem A280-CFE in Scharfschützenkonfiguration (Teile A04, A05).



# NEUE REGELN

Der folgende Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln für Panzerung X, Chancen berechnen, Verdeckte Operation, Kritisch X, Sperrig, Gefahrensinn X, Abteilung, Geübter Kletterer, Beschützer X, Revolverheld, Hochgeschwindigkeit, Inkognito, Unbezwingbar, Infiltrieren, Ausrüstung, Weitschuss X, Präzisionsschütze, Durchschlagen X, Rekonfigurieren, Auskundschaften X, Wachposten, Niederhaltend, Taktisch X und Teamwork befinden sich im Referenzhandbuch, erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

**VERDECKTE OPERATION** – Sobald du aufgestellt wirst, darfst du deinen Rang behandeln, als wäre er , falls möglich. Falls du das tust, erhältst du **INFILTRIEREN**. Du kannst deinen Rang nur wie  behandeln, wenn du eine andere -Einheit in deiner Armee hast. Dein Rang wird dann für das gesamte Spiel behandelt, als wäre er ; platziere einen -Marker auf deiner Einheitenkarte, um anzuzeigen, dass dein Rang jetzt  ist, und füge einen -Befehlsmarker statt eines -Befehlsmarkers zum Befehlspool hinzu (in diesem Spiel wirst du über einen -Marker aktiviert bzw. bekommst Befehle darüber erteilt).



**REVOLVERHELD** – Nachdem du eine Fernkampf-Angriffsaktion durchgeführt hast, darfst du einen zusätzlichen Fernkampfangriff gegen eine andere Einheit durchführen.

**UNBEZWINGBAR** – Während deines Schrittes „Sammeln“ wirfst du rote Verteidigungswürfel anstatt weiße.

**INFILTRIEREN** – Du darfst irgendwo jenseits von Reichweite 3 zu allen feindlichen Einheiten aufgestellt werden.

**AUSRÜSTUNG** – Beim Zusammenstellen der Armee wählst du für jede Aufwertungskarte, mit der du diese Einheit ausrüstest, eine andere Aufwertungskarte desselben Typs mit gleichen oder geringeren Punktekosten und legst sie beiseite. Sobald du aufgestellt wirst, darfst du beliebig viele deiner ausgerüsteten Aufwertungen gegen deine beiseitegelegten Aufwertungen austauschen. Ausgerüstete Aufwertungen können nur gegen beiseitegelegte Aufwertungen desselben Typs getauscht werden. Diese Einheit muss in der Lage sein, jede beiseitegelegte Aufwertung auszurüsten.

**PRÄZISIONSSCHÜTZE** – Solange du angreift, kannst du Zielmarker ausgeben, um die Ergebnisse von Angriffswürfeln zu verbessern, anstatt neu zu würfeln. Nach dem Umwandeln von Angriffsenergie kannst du beliebig viele Zielmarker ausgeben; für jeden ausgegebenen Zielmarker änderst du ein Leerseiten-Ergebnis in ein -Ergebnis oder ein -Ergebnis in ein -Ergebnis.

**TEAMWORK: CASSIAN ANDOR** – Solange du in Reichweite 1–2 zu Cassian Andor bist, sobald du oder Cassian Andor einen Ziel- oder Ausweichmarker erhält, erhält die andere Einheit einen Marker desselben Typs.

**GEFAHRENSINN 3** – Du darfst entscheiden, deine Niederhalten-Marker nicht zu entfernen. Solange du gegen einen Fernkampfangriff verteidigst, wirfst du 1 weiteren Verteidigungswürfel für jeden deiner Niederhalten-Marker (bis zu 3 weitere Würfel).

**ABTEILUNG: CASSIAN ANDOR** – Kann nur in einer Armee mit der entsprechenden Einheit „Cassian Andor“ enthalten sein. Du musst in Geschwindigkeit 1 zu einer befreundeten „Cassian Andor“-Einheit aufgestellt werden, die noch nicht zur Aufstellung einer anderen **ABTEILUNG** verwendet worden ist.

**BESCHÜTZER 4** – Solange eine befreundete Truppler-Einheit in Reichweite 1 und in Sichtlinie gegen einen Fernkampfangriff verteidigt, darfst du bis zu 4 -Ergebnisse negieren. Für jedes negierte Ergebnis wirfst du 1 deiner Verteidigungswürfel. Nach dem Umwandeln von Verteidigungsenergie erleidest du 1 Wunde für jede gewürfelte Leerseite.



# INHALT

- 1 Cassian-Andor-Miniatur mit Basis
- 1 K-2SO-Miniatur mit Basis
- 3 Befehlsmarker
- 5 Wundenmarker
- 6 Niederhalten-Marker
- 2 Ausweichmarker
- 2 Zielmarker
- 2 Bereitschaftsmarker
- 1 Agentenmarker
- 1 Einheitenkarte Cassian Andor
- 1 Einheitenkarte K-2SO
- 4 Kommandokarten
  - » Meisterschütze
  - » Letztes Gefecht
  - » Freiwilliger Einsatz
  - » Opfertod
- 9 Aufwertungskarten
  - » 1 Jyns SE-14-Blaster
  - » 1 A280-CFE-Pistolnenkonfiguration/A280-CFE-Scharfschützenkonfiguration
- » 1 Offensives Vorrücken
- » 1 Ducken und Deckung
- » 1 Jäger
- » 1 Feldposten
- » 1 Aufklärungsbericht
- » 1 Kletterhaken
- » 1 Verbindung zum Hauptquartier

# CREDITS

## FANTASY FLIGHT GAMES

**Expansion Design & Development:** Luke Eddy with Alex Davy  
**Producer:** Calli Oliverius  
**Editing:** Autumn Collier  
**Proofreading:** Allan Kennedy and Tina Fox  
**Miniatures Game Manager:** John Shaffer  
**Expansion Graphic Design:** Evan Simonet  
**Graphic Design Manager:** Christopher Hosch  
**Cover Art:** Colin Boyer  
**Interior Art:** Jacob Atienza, Colin Boyer, Sidharth Chaturvedi, Anthony Devine, Tony Foti, Romana Kendelic, Alexander Kozachenko, Francisco Miyara, Ameen Naksewee, David Nash, Andreas Zafiratos, and the Lucasfilm art archives  
**Art Direction:** Andy Christensen and Preston Stone  
**Managing Art Director:** Tony Bradt  
**Sculpting:** Robert Brantseg and Adam Martin with Kevin Van Sloun  
**Sculpting Lead:** Cory DeVore  
**Sculpting Manager:** Derrick Fuchs  
**Quality Assurance Coordination:** Andrew Janeba and Zach Tewalthomas  
**Licensing Coordinators:** Sherry Anisi and Zach Holmes  
**Licensing Manager:** Simone Elliott  
**Production Management:** Justin Anger and Jason Glawe  
**Visual Creative Director:** Brian Schomburg  
**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz  
**Senior Manager of Product Development:** Chris Gerber  
**Executive Game Designer:** Corey Koniciezka  
**Head of Studio:** Andrew Navaro

## LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

## PLAYTESTERS

Jeff Arney, Nema Ashjaee, Micheal Barry, John Brader, Frank Brooks, Joel Brygger, Jon "Bushfacts" Bushman, James Cartwright, Gordon Chace, Thomas Cheshire, Kevin Connors, Jason Dedrick, Andrea Dell'Agnesi, Joe DePinto, Chris Diede, Kyle Dornbos, Gus Doumanis, Matt Dunn, Julia Faeta, Stephen Francic, Brendon Franz, Nicholas Freeman, Jeremy Gaudreau, Daniel Glantz, Mark Goddard, John Griffin, Dan Grothe, Dan Gwizdzalski, Darren Peter Hryniszak, David Iacona, Davis Tower Kingsley, Matt Kish, Joel Langford, David LeBlanc, Bob Lovizio, Rhett Luciani, Chuck Martinell, Kevin McClean, Chris Molina, Richard Morales, Stephen Mrozik, Nick Nelson, Thomas Norland, Lj Peña, Dennis Perlestein, Dion Philbey, Chris Pye, Jason Reece, Eric Reynolds, Stephen Rice, John Roberts, Eric Roos, Raul Rosado, Seth Rourk, Daniel Simpson, Marion Sistena, Ryan Smith, Chris Stewart, Daniel Stoner, Josh Strole, Sean Sundberg, Fabian Valle, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Nathan Wilens, Andrew Wixon, Alex Young, and David Zelenka

## DEUTSCHE AUSGABE

**Redaktion:** Marco Reinartz  
**Übersetzung:** Susanne Kraft  
**Korrektorat:** Christian Kox  
**Grafische Bearbeitung und Layout:** Marco Reinartz  
**Unter Mitarbeit von:** Christian Schepers, Niklas Bungardt und Oliver Kutsch

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Supply ist TM von Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. **Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.** Hergestellt in China.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN  
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.

SPIELREGELN ERHÄLTICH UNTER

[www.asmodee.de/swlegion](http://www.asmodee.de/swlegion)

